



Campeonato Interhospitalario HOJA DE VOCALÍA No. 399

Categoría: Master Fecha: Sábado - Noviembre 08, 2025 Hora: 13:00 Cancha: Cancha No 1

Etapa: Segunda Etapa Jornada: Fecha 11 Vocal: _____

C.D. EUGENIO ESPEJO					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓			🟡x1		3 - Jose Flores
✓		🔵x3			8 - Jhonny Cubero
✓					15 - Luis Marmol
✓		🟡x1			23 - Hernan Ortiz
✓					25 - Rene Alvarado
✓		🟡x1			50 - Fernando Arroyo

Jugadores sancionados en la vocalía No.399

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 39.00**

HOSPITAL MILITAR GALÁCTICOS					
					11
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					3 - Iván Usiña
✓			🟡x1		5 - Jorge Narvaez
✓		🔵x1			8 - Angel Buste
✓		🔵x7			9 - Wilson Vicente
✓					10 - Ricardo Castillo
✓		🔵x2			17 - Freddy Caza
✓		🔵x1			19 - Danny Carvajal
✓					65 - Gerardo Llumiquinga
✓					77 - Pablo Goyes

Jugadores sancionados en la vocalía No.399

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 15.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Campeonato Interhospitalario, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Campeonato Interhospitalario.



Campeonato Interhospitalario HOJA DE VOCALÍA No. 399

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final C.D. Eugenio Espejo (3) - Hospital Militar Galácticos (11), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: SANTIAGO TROYA

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Tarjetas Amarillas del equipo C.D. Eugenio Espejo:

- * No. 3 - Jose Flores
- * No. 23 - Hernan Ortiz
- * No. 50 - Fernando Arroyo

Tarjetas Amarillas del equipo Hospital Militar Galácticos:

- * No. 5 - Jorge Narvaez

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

